

9. 2021학년도 교양 교과목 현황(주관학과 요청에 따라 교양 교과목 학기별 미개설 가능성 있음)

가. 기초교양(교양필수)

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과	
						1학기	2학기			
기초교양 (교필)	HBLA5001	사고와표현	3	3	1,2	20	20	40	한국언어문화전공	
	HBLA5013	English Foundations: Speaking and Listening	2	2	1,2	20	20	40	영어권지역학전공	
	택 1	HBLA5014	English Foundations: Reading and Writing	2	2	1,2	20	20	40	영어권지역학전공
		HBLA5200	기초수학	2	2	1,2	2	2	40	계당교양교육원(분원)
	HBLA5201	컴퓨팅사고와게임디자인	2	2	1	18	0	분반별 상이	계당교양교육원(분원)	
	HBLA5202	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	분반별 상이	계당교양교육원(분원)	
	분반별 상이	사회봉사(학과명)	1	30	1,2	분반별 상이	분반별 상이	30	학부(전공)별	
	분반별 상이	교양과인성	1	1	1,2	분반별 상이	분반별 상이	5	계당교양교육원(분원)	

- ※ 「사고와표현」 교과목에는 학기별 유학생 전용 분반 1개와 재수강 전용 분반 1개가 포함되어 있음.
- ※ 「English Foundations: Speaking and Listening」 교과목은 이전 「영어말하기」, 「영어1」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함. 신입생 분반은 입학 전 모의고사를 통해 수준별 분반으로 운영됨. 신입생 분반 외 학기별 재수강 전용 분반 2개가 포함되어 있음.
- ※ 「English Foundations: Reading and Writing」 교과목은 이전 「영어읽기쓰기」, 「영어2」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함. 신입생 분반은 입학 전 모의고사를 통해 수준별 분반으로 운영됨. 신입생 분반 외 학기별 재수강 전용 분반 2개가 포함되어 있음.
- ※ 「기초수학」, 「English Foundations: Reading and Writing」 교과목은 두 교과목 중 1개 교과목만 이수하면 됨(택1)
- ※ 「기초수학」 교과목은 두 개의 분반으로 운영함[공과대학 이 외 분반 / 공과대학 분반].
- ※ SW 중심대학 선정에 따른 교육과정 개편으로 기존 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」(3학점)은 폐지되고 「컴퓨팅사고와게임디자인」(2학점), 「알고리즘과게임콘텐츠」(2학점)으로 개편하여 신설함. 2020학번 신입생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 모두 이수해야 하며, 2018, 2019학번 재학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수 및 재수강 학생은 학기별로 개설되는 「컴퓨팅사고와게임디자인(1학기)」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠(2학기)」 교과목 중 택1 이수해야 함. (「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자 이수 의무 없음)
- \* 미이수, 재수강 분반 별도 운영
- ※ 「사회봉사(학과명)」 교과목은 30시간(온/오프라인 교육 6시간 + 사회봉사 24시간)을 수행해야 함